

**COMUNE DI AREZZO****Il Sindaco**

Prot. gen. 77.430/A.02.29-2006

Arezzo, 29 giugno 2006

Preg.mo On. Edoardo Speranza
Presidente
Ente Fondazione
Cassa di Risparmio di Firenze
Via Bufalini, 5
50122 FIRENZE

Al Direttore
Avv. Antonio Gherdovich

Al Dott. Ugo Bargagli
Responsabile Istruttoria

Oggetto: Parco Naturalistico Archeologico di Castelsecco

Egregio Presidente,

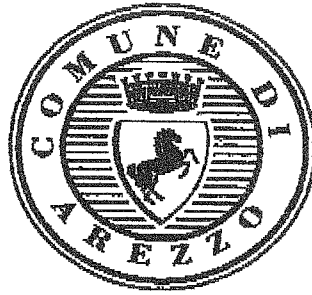
Premesso:

- che in data 19 marzo 2004 l'Associazione Castelsecco (conseguenza associativa di un comitato di cittadini in unione con l'Associazione UBI-ART) quale associazione culturale e di promozione sociale senza fini di lucro, presentava una proposta progettuale per la realizzazione di un Parco Naturalistico ed Archeologico nella Collina di S. Cornelio e Castelsecco;
- che in data 29 marzo 2004 la Giunta Comunale di Arezzo con deliberazione n. 232 approvava all'unanimità il progetto di cui sopra;
- che in data 8 luglio 2005 il Consiglio Comunale di Arezzo con deliberazione n. 108 approvava all'unanimità lo stesso progetto;
- che il suddetto progetto è per la rinnovata Amministrazione Comunale, che mi prego di rappresentare, di prioritaria importanza;



COMUNE DI AREZZO

Piazza della Libertà, 1 - 52100 Arezzo - Tel.: 0575 377603 - Fax: 0575 377656
e mail: segreteria@sindaco@comune.arezno.it



- che la presente richiesta vuole essere propedeutica ed inserirsi in un contesto di rinnovata collaborazione tra questa Amministrazione Comunale e l'Ente da Lei presieduto;

Tutto ciò premesso con la presente sono a chiederLe di destinare al progetto di cui all'oggetto i fondi accantonati per il 2006 per il Comune di Arezzo, pari a 1.500.000 Euro, con l'impegno di utilizzare tutti gli strumenti a disposizione di questa Amministrazione Comunale affinché il progetto venga realizzato e tutta l'operazione di svolga nelle forme e nei modi più corretti.

Resto quindi in attesa di un Suo cortese riscontro e nella occasione, anche a nome di tutta l'Amministrazione Comunale, Le porgo i miei più cordiali saluti.

Suo
Giuseppe Fanfani

